**青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）**

一、单选题(共25题，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 下列哪项内容是不可以修改的？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 角色名称 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 造型名称 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 舞台名称 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 背景名称 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230623-dwj-007 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：舞台的名称无法修改，可以修改舞台中某一个背景的名称。 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 要给“古诗朗诵”作品录制配音，可以使用下列哪个按钮？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_256 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_257 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_258 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_259 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230624-dwj-013 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：声音的添加方法有：上传声音、录制、选择一个声音和随机，本题是录制。 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 观察这些数字：1、5、9、13、17、（），按照规律括号中应填入？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 20 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 21 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 22 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 23 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230625-dwj-024 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：通过观察，数字间隔是4，因此是21。 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 蝴蝶和气球的位置如下图所示，下列哪个程序可以让蝴蝶碰到气球？（ ）  IMG_260 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_261 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_262 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_263 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_264 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230626-dwj-030 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：蝴蝶需要向上和向右飞行。 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 铅笔能够以笔尖为中心进行旋转，那么它的中心点应设置在？（ ）  IMG_265 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 任意位置 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 笔杆中间位置 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 笔尾位置 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 笔尖位置 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230626-dwj-031 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：角色以中心点进行旋转，铅笔以笔尖为中心进行旋转，所以笔尖是它的中心点。 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 下面哪个选项可以将编程界面由英文改为简体中文？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_266 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_267 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_268 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_269 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230705-zj-003 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：如果进入图形化编程为英文，先点击地球图标位置，才能将界面语言调整为简体中文。 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 当前背景是Desert，下列哪个选项执行一次可以将背景切换为Jungle？（ ）  IMG_270 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_271 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_272 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_273 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_274 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230705-zj-013 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：在明确初始化位置的情况下，执行“换成XXX背景”实现效果。 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 点击下列哪个按钮，可以将舞台切换为全屏模式？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_275 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_276 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_277 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_278 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-001 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：A选项为小绿旗，用于启动程序 B选项为停止按钮，用于停止程序 C选项为舞台缩小按钮，用于缩小舞台区 D选项为舞台全屏按钮，用于全屏查看舞台的效果 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 先删除香蕉角色，再删除蛋糕角色，对于“复原删除的角色”，下列说法正确的是？（ ）  IMG_279  IMG_280 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 可以复原香蕉角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 可以复原蛋糕角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 可以复制出另一个苹果角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 可以先复原蛋糕角色，再复原香蕉角色 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-003 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：复原工具只能复原最近一次删除的角色。因此A和D错误 复原工具不能复制角色，C错误 故答案选B |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 下列说法正确的是？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 可以删除角色的所有造型 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 可以删除舞台的所有背景 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 不可以删除所有角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 不可以删除舞台 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-006 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：角色可以是空造型，但至少有一个造型。 舞台可以是空白的背景，但至少有一个背景。 所有角色都可以删除，但不能删除舞台。 故答案选D |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 每个选项中，左图表示程序运行前的造型，右图是对应的程序。点击绿旗后，能让角色变成蓝色气球的是？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_281IMG_282 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_283IMG_284 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_285IMG_286 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_287IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-007 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：A选项，程序执行后变成紫色的气球 B选项，程序执行后变成黄色的气球 C选项，程序执行后变成紫色的气球 D选项，程序执行后变成蓝色的气球 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 帽子角色的初始造型如下图所示，能让帽子角色造型切换顺序为：“Hat-b”、“Hat-c”、“Hat-d”的选项是？（ ）  IMG_289 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_290 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_291 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_292 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_293 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-009 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：根据程序的执行流程，答案选C |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 初始造型和背景如下图所示，点击一次箭头后，舞台上显示？（ ）  IMG_294IMG_295IMG_296 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_297 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_298 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_299 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_300 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-011 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：点击一次箭头角色，箭头角色换两次造型，换一次背景。 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 下列程序运行后，能先听见“喵”的声音，在“喵”声音播放结束后，能听到“汪”声音的是？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_301 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_302 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_303 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_304 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-015 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：要能完整听到喵声，之后再听见汪声，需要等待喵声播放完后，再播放汪声音。答案选D |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 运行下面程序，角色的音量会变成？（ ）  IMG_305 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 80% |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 90% |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 40% |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 50% | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-017 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：程序运行后，首先将音量设置为100%，接着将音量减少了10%，此时音量为90%。 接着程序又将音量设置为30%，最后又讲音量增加10%，所以音量最终是40% |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 声音的波形如下图所示，当点击“反转”按钮后，声音的波形会变成？（ ）  IMG_306 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_307 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_308 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_309 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_310 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-018 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：反转按钮是将音频颠倒播放，所以对应的波形也会直接颠倒 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 小华、小明、小刘赛跑结束后，小明说：“我跑得不是最快的，但我比小刘跑得快。”他们三人中跑得最快的是？（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 小华 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 小明 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 小刘 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 小刘和小明 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-021 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：小明跑得不是最快的，小明比小刘跑得快，所以小刘跑得最慢，小华跑得最快。 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 小狗、小猴、小熊、小猫在玩跷跷板如下图所示，哪只动物最重？（ ）  IMG_311 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 小狗 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 小猴 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 小熊 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 小猫 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-023 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：从图中可知，小狗比小猫重，小猴比小狗重，小熊比小猴重，所以小熊最重。 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 观察下图，想一想，苹果、桃子、梨分别是什么数字？（ ）  IMG_312 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 苹果=6，桃子=5，梨=1 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 苹果=5，桃子=5，梨=1 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 苹果=6，桃子=4，梨=2 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 苹果=6，桃子=3，梨=3 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-024 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：困难 |
|  | 试题解析：由图可知，两个苹果相加等于12，所以苹果等于6；苹果+桃子=10，桃子等于4；苹果-桃子=梨，所以梨等于2 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 小猫和苹果的位置如图所示，小猫移动80步是一个小格子。下列选项中不能让小猫吃到苹果的是？（ ）  IMG_313 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_314 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_315 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_316 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_317 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-027 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：B选项，在点击绿旗后，小猫向上移动一格，接着向右移动一格，最后向下移动到草丛的位置，所以B选项错误 |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 角色小猫的初始位置、方向及程序如下图所示，小猫移动80步是一格的距离。按下2次空格键后，小猫会移动到哪一个位置？（ ）  IMG_318IMG_319 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_320 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_321 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_322 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_323 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-028 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：每按下一次空格键，小猫都会往下移动一格，按下两次，小猫就会向下移动两格，答案选A |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 默认小猫角色，运行程序后，小猫面向哪个方向？（ ）  IMG_324 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 90方向 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 0方向 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | -90方向 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 180方向 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-030 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：角色向右转90度，此时会面向180方向 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 小猫初始位置在舞台中央，运行程序后，小猫距离舞台中央多少步？（ ）  IMG_325 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 0 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 100 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 200 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 300 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-031 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：困难 |
|  | 试题解析：程序运行后角色回到最开始的位置，也就是距离原来的位置0步。 |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 小猫初始位置在舞台中央，面向90，下列哪个选项的运行效果和下图程序一样？（ ）  IMG_326 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | IMG_327 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | IMG_328 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | IMG_329 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | IMG_330 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-035 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：默认小猫运行这段程序后，会向下移动50步，并且面向下方。能实现相同效果的是C选项。 |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 下列选项说法正确的是？（ ）  IMG_331 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | A. |  | 有1个背景、2个角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | B. |  | 有1个背景、4个角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | C. |  | 有4个背景，2个角色 |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | D. |  | 有2个角色，当前选中的角色有4个造型 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230719-yqh-028 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：从题干的图片来看，不能确定作品中有几个背景，但能看到角色区有2个角色，当前选中的角色有4个造型。 |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 在给舞台背景编写程序时，可以使用运动模块中的积木。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230616-wy-009 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：选中舞台，运动模块积木被明确告知不可使用。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 在位图模式下绘制的角色，无论怎么放大角色都不会出现锯齿边缘。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-012 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：位图放大后会失真，而矢量图无限放大不会失真。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 一个角色可以有多个造型，而舞台只能有一个背景。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-013 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：舞台可以设置多张不同的背景图片。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 舞台不能播放声音，角色才可以播放声音。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-014 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：舞台和角色都能播放声音 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 角色的程序如图所示，点击绿旗后听不见任何声音。（ ）  IMG_332 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-019 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：音效不会影响音量的大小。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 小明想设计一个关于古诗的程序，他现在想录入自己朗读古诗的声音，他可以点击下图所示的录制按钮来录音。（ ）  IMG_333 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-020 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：可以通过点击播放声音积木的录制按钮来录音 |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 小军跟爸爸去外地旅游，爸爸买一张火车票是6元，小军只需要买半票。他们来回一共需要支付9元。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-025 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：爸爸是6元，小军半票是3元，来回就是6+3+6+3=18元。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 角色如果没有设置方向，就不能够移动。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-032 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：角色没有设置方向，会朝着默认的方向移动。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 小猫的程序如下图所示，运行程序后，小猫向右移动了100步。（ ）  IMG_334 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-033 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：小猫向右移动-100步，就是向左移动了100步。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 角色有3个不同的造型，运行程序后，能够看到角色换3次造型，移动3次。（ ）  IMG_335IMG_336 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20230715-ldl-034 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：容易 |
|  | 试题解析：程序运行的很快，只能看到角色换一次造型，和移动1次。 |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共2题，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | ****芝麻开门****  ****1.准备工作****  （1）删除小猫角色，添加角色Key；  （2）删除白色背景，添加背景Castle 1和Pathway。  ****2.功能实现****  （1）点击绿旗，钥匙在舞台中间，背景为Castle 1；  IMG_337  （2）点击钥匙以后，钥匙说："芝麻开门！" 2秒；  IMG_338  （3）钥匙说完后消失，切换成背景Pathway。  IMG_339 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：202309-S1-36 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  IMG_340 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****评分标准：**** （1）删除白色背景，添加题目要求的两个背景；（3分） （2）删除小猫角色，添加题目要求的角色；（2分） （3）有背景初始化程序；（2分） （4）当角色Key被点击，能按题目要求正确说出"芝麻开门！"2秒；（4分） （5）说完之后角色Key隐藏；（2分） （6）能正确切换到题目要求的第二个背景。（2分） |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://bp.qceit.org.cn/support/cie/qceit/U2FsdGVkX19sR336geSx+sFNRHK6EnnRXEMGeJbe37Y=?user_uid=f8dc8cae-7f2a-47cf-bd3f-4c4c5c743450&exam_uid=9ccc0889-b3d2-4fcb-b4fb-09e9526392a1&exam_grade_uid=9947ed05-16b7-4498-a7d7-d984dddbfbc0&question_uid=626065bb-b1b9-44dd-bd3b-f503c98f883b&question_code=202309-S1-36&question_score=15.00&timestamp=1696651350&token=c9b6538c87c1347b132657f527542609&d=20231007120232" \t "https://center.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：15 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | ****保护环境****  ****1.准备工作****  （1）删除角色小猫，添加角色Wizard，Bear-walking；  （2）添加背景Desert和Forest。  ****2.功能实现****  （1）调整魔法师和熊的大小为50；  （2）点击绿旗，背景为Desert，两个角色的位置、方向和造型如下图所示；  IMG_341  （3）等待1秒后，熊朝着魔法师走去，一边走一边切换造型；  （4）当熊走到魔法师面前后，魔法师切换成"wizard-c"造型，说"变"2秒，背景切换成Forest。  IMG_342  IMG_343 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：202309-S1-37 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****参考程序：****  ****Bear-walking****  IMG_344  ****Wizard****  IMG_345 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析：  ****评分标准：**** （1）正确添加角色，并初始化角色的位置；（3分） （2）正确添加背景以及初始化背景；（3分) （3）小熊向左移动的过程中能够一边走一边切换造型；（3分） （4）小熊到达魔法师面前后，魔法师说"变"2秒；（3分） （5）能够换成指定的角色造型和背景。（3分) |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://bp.qceit.org.cn/support/cie/qceit/U2FsdGVkX19sR336geSx+sFNRHK6EnnRXEMGeJbe37Y=?user_uid=f8dc8cae-7f2a-47cf-bd3f-4c4c5c743450&exam_uid=9ccc0889-b3d2-4fcb-b4fb-09e9526392a1&exam_grade_uid=9947ed05-16b7-4498-a7d7-d984dddbfbc0&question_uid=42f8e221-217d-4b07-ad41-305f06aa9808&question_code=202309-S1-37&question_score=15.00&timestamp=1696651350&token=e2627f70c8f36fb0aed82160bee00548&d=20231007120232" \t "https://center.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：15 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |